



Landschaftsarchitekten
Stadtplaner
Mediatoren
SV Barrierefreiheit

BDLA | SRL

Geschäftsführer
Gesellschafter
Diplomingenieure
Matthias Franke
Martin Seebauer M. A.
Karl Wefers

PROJEKTREFERENZ

SWUP GmbH

Büro Berlin:
Babelsberger Str. 40 | 41
10715 Berlin

Telefon 030 | 39 73 84 0
Telefax 030 | 39 73 84 99
swup.berlin@swup.de

Büro Schleswig-Holstein:
Harksheider Weg 115 C
25451 Quickborn

Telefon 04106 | 766 88 80
Telefax 04106 | 766 88 81
swup.sh@swup.de

Büro Mecklenburg-Vorpommern
Lindenstraße 48
17419 Ostseebad Heringsdorf

Telefon 038378 | 225 47
Telefax 038378 | 225 65
swup.ahlbeck@swup.de

www.swup.de

Für weitergehende Information kontaktieren sie bitte SWUP GmbH
unter den angegebenen Kontaktdaten.

Wir fördern das

**Deutschland
STIPENDIUM**



Lenné-Symposium 2015

Ort: Berlin

Auftraggeber: Senatsverwaltung für Stadtentwicklung und Umwelt

Zeitraum: 2015

"Produktive Stadtlandschaft"

Die Nutzung und Gestaltung der Berliner Freiräume war das zentrale Diskussionsthema des 2. Lenné-Symposiums in Berlin.

Susanne Walz, L.I.S.T. GmbH, und Martin Seebauer von SWUP GmbH moderierten einen Diskurs an dem nicht nur die „üblichen“ fachlichen Experten aus den Verwaltungen teilnahmen. Mit dabei waren vor allem engagierte Bürger/-innen als Nachbarn und Nutzer von Grünflächen, Gartenakteure verschiedener Art und Vertreter/-innen von Initiativen und Verbänden. Zusammengefasst: Experten mit ganz speziellen örtlichen und stadtweiten Erfahrungen. In der Diskussion mit diesem heterogenen Teilnehmerkreis wurden ganz unterschiedliche Blickwinkel auf die Themen Gärten, Sport und Event geworfen.

Fazit der Werkstatt 2015:

Individualität und Vielfalt in vielerlei Hinsicht zeichnen heute die Nutzungen von öffentlichen Grünflächen in Ballungsräumen aus. Der Einstieg in einen Berliner Stadtdialog zu den Freiräumen in der Metropole von Morgen ist erfolgt. Bürger/-innen und Fachleute erörterten gemeinsam die Möglichkeiten zur nachhaltigen Bestandsicherung und Entwicklung der Freiräume.

[Projekt online aufrufen](#)